

# **KAMLED**

## **LED DISPLAY**

### **LPD 2001**



## **BRUKSANVISNING**

## 1. OPPSUMMERING

Dette produktet er laget av dobbelt lags aluminium profil som er overflatebehandlet for å eliminere misfarging og aldring. Varsellyset har god tetning og er vanntett.

På baksiden har den LED panel med programmerbare tekster. Inntil 10 tekster kan lagres.

I tillegg har panelt trafikkanvisning.

## 2. GENERELLE SPESIFIKASJONER

2.1. Spenningsområde: DC12V ( DC 10,8 – 13,8 V )

DC24V ( DC 21 – 27 V )

2.2. Lysbjelkens lengde: 1,16m.

2.3. Maks lysutbytte: > 800 LUX

2.4. Omgivelses temperatur: -40 °C~ +50 °C

2.5. Maks. Strømforbruk: < 11A

## 3. FORKLARING

### 3.1. Montering av varsellysbjelken.

3.1.1. Sett varsellysbjelken på bakre del av taket på kjøretøyet, festebrakettene justeres etter

kjøretøyets bredde. Monter deretter festeboylene og trekk til strammeskruene ( Se figur 2 )

3.1.2. Etter montering plugges kontrollereens kontakt til varsellysbjelken.

Deretter tilkobles spenning fra kjøretøyets batteri. ( Rød til + og svart til - ).(Se figur 3 under )

3.1.3. Ta så en siste visuell kontroll. Hvis alt er i orden kan bryterne på kontrolleren betjenes for å sjekke at alt virker.

### 3.2. Kontroller og tastatur



**Figur 1 Kontroller og tastatur**

### 3.2.1 Kontroller

- A. BRYTER 1: AV/PÅ bryter for LED skjerm.
- A. BRYTER 1: AV/PÅ bryter for lyskaster sideveis og framover
- A. BRYTER 1: AV/PÅ bryter for varsellysbjelke
- D. TASTATUR: Tastene brukes for å skrive bokstaver og tegn
- E. LED skjerm: Viser hva som skrives og hva som eventuelt vises på bjelkens LED panel

Panelet startes ved å trykke på bryter «1». Skjermen vil da vise «<>»

Trykk på “←” tasten for å komme ut fra dette modus/nivå.

Bruk så tastaturet for å skrive inn ønsket tekst.

Maksimalt 48 bokstaver/tegn ( inklusive mellomrom ) kan inntastes.

Overstiges 32 tegn, vil skjermen vise teksten i 2 linjer.

Overstiges 48 tegn, vil alt på skjermen slettes og du må starte på nytt.

#### 3.2.1. Tastatur

##### A. SKRIVE ORD:

Trykk 1 gang, trykk 2 ganger, trykk 3 ganger, trykk 4 ganger eller 5 ganger på 0-9 tastene for å velge ønsket tegn.

Når ønsket tekst er innskrevet trykkes på «Enter» for å vise teksten på skjermen.

Eksempler:

Hvis du vil skrive «A», trykk på «2». Hvis du vil skrive «B», dobbeltrykkes på «2».

Hvis du vil skrive «S», trykker du fire ganger på «7» tasten.

Hvis du har tastet feil, trykk på “←” og slett tegnet. Ved trykk på “←” i 3 sekund slettes hele teksten på skjermen.

Trykk på “Caps Lock” for å skifte mellom store og små bokstaver.

Maksimalt 48 tegn kan skrives inn.

### **B. LAGRING OG OVERFØRING AV TEKST**

#### **\* Lagring av tekst.**

Når ønsket tekst er klar, skal den lagres.

Dette gjøres ved å samtidig trykke på “Shift” og “1” tasten.

Denne teksten vil nå bli lagret under “1” tasten.

Samme prosedyre brukes for å lagre andre tekster ( “Shift” og “2” ) osv.

### **\* Overføring av lagret tekst til LED panel.**

Først må riktig nivå i programmet hentes. Dette gjøres ved samtidig å trykke på

“Shift” og “Caps lock”.

Trykk nå på “1” tasten for å hente fram den lagrede teksten som nå blir overført til

LED panelet.

Samme framgangsmåte brukes for å hente fram tekster som er lagret under “0” ~ “9”  
tastene.

Ved å trykke samtidig på “Shift” og “Caps lock” vil programnivået endres til innskriving av ny tekst.

### **C. TRAFIKK DIRIGERINGS FUNKSJON:**

Ved å trykke på “Ctrl” kommer du direkte til start nivået.

“<>” Betyr at pilene beveger seg parallelt mot høyre og venstre.

“= =” Betyr at LED panelet har fullskjerm blinking.

“>” Betyr at pilene blinker mot høyre

“<” Betyr at pilene blinker mot venstre

### **3.2.3. LED skjerm på kontroller**

A. Hvis teksten inneholder inntil 5 ord, vil teksten vises blinkende i full størrelse.

B. Overstiges 5 ord, men mindre enn 10, vil teksten blinke med små typer.

C. Overstiges 10 ord, vil teksten rulle.

### **3.3. NOTER:**

Kontrollerens skjerm kan maksimalt vise/lagre 48 tegn, inkludert mellomrom. Overstiges dette blir skjermen tømt og den må slås av og på igjen for å starte på nytt